REGULAMENTO TÉCNICO

- **Art. 1º -** O Campeonato Municipal de FUTEBOL SETE LIVRE MASCULINO E FEMININO e VETERANO MASCULINO 35+: Edição 2025, será disputado de acordo com Regulamento Técnico abaixo:
- **Art. 2º -** Os clubes/agremiações/equipes/atletas, pessoas físicas e jurídicas que participarem desta competição, serão considerados conhecedores das Regras Oficiais da Confederação Brasileira da modalidade de FUTEBOL SETE SOCIETY, do Código de Justiça Desportiva e do presente Regulamento Técnico (disponíveis no Departamento de Esportes do Município), assim como, concordam expressamente, submetendo-se sem reservas a todas as disposições e consequências que destas possam emanar.
- **Art. 3º -** Todos os atletas e comissão técnica DEVERÃO apresentar na mesa a documentação necessária para participar da Competição: CARTEIRA DE IDENTIDADE FÍSICA ou CARTEIRA DE MOTORISTA FÍSICA ou a DIGITAL/OFICIAL, PASSAPORTE ou CARTEIRA DE TRABALHO para identificação. Em caso de perda dos documentos citados acima, levar o B.O (válido) até o Departamento de Esportes para obter o documento de condições de jogo.
- **Artigo. 4º** Todos os jogos terão uma tolerância de 10 minutos após o **horário marcado na tabela de jogos**, cabendo após a aplicação do W.O ou insuficiência de Atletas a equipe ou as equipes ausentes (horário de Brasília).
- **Artigo. 5º** Somente poderão participar dos jogos os atletas e comissão técnica inscritos corretamente na Ficha de Inscrição, com todos os dados necessários solicitados no ato da inscrição e a entrega da documentação necessária no Departamento de Esportes (dentro dos prazos legais).

É vetada a participação de atletas em mais de uma equipe (valerá sempre o 1º jogo/atuação).

Artigo. 6° - No Livre Masculino/Feminino e Veterano (35+): Cada equipe poderá inscrever até 18 atletas, porém a equipe será composta por jogo de no máximo 15 (quinze) atletas, 01 (um) técnico, 01 (um) dirigentes e 01 (um) auxiliar – TODOS DEVERÃO ESTAR INSCRITOS.

OBS: Comissão Técnica somente com idade superior a 18 anos.



PARAGRAFO PRIMEIRO: Na Categoria Livre Masculino serão admitidos 3 atletas, sem qualquer vínculo com o município que realizará o campeonato, estes deverão respeitar o regulamento de igual forma aos demais atletas, onde cada equipe responderá pelos seus atos, os demais atletas deverão respeitar os vínculos abaixo descritos:

- 1º Título de eleitor (com comprovante da última votação na municipalidade);
- 2º Talão de produtor (com movimentação nos últimos 2 anos);
- 3º CTPS registrada em empresa do munícipio (com no mínimo 6 meses de registro)

PARAGRAFO SEGUNDO: serão realizados convites oficiais para o CMD dos municípios vizinhos, para que estes participem das modalidades VETERANO (35+) e FEMININO (com no máximo 1 equipe de cada modalidade por município). Todos deverão seguir o regulamento fielmente, e estarão sob crivo do CMD de Quatro Irmãos para dirimir todas infrações sob o campeonato. As equipes convidadas não precisam comprovar vinculo de seus atletas.

Idade da Categoria Livre Masculino/Feminino (atleta): mínimo de 16 (dezesseis) anos completos para participar da competição.

Idade da Categoria Veterano Masculino (35+): 35 (trinta e cinco) anos - deverão completar os 35 anos até dezembro do corrente ano.

Artigo. 7º - Em caso de WO: A equipe estará automaticamente eliminada da competição e, todos os atletas inscritos, comissão técnica e dirigentes irão a julgamento através do Conselho Municipal Desportivo (CMD).

OBS: em caso W.O os pontos disputados até o momento serão revertidos às equipes que já jogaram contra (independe do placar que havia acontecido), e os demais serão somados aos adversários - (PLACAR: 01 X 00 - 03 pontos) para todos os envolvidos na chave/fase em disputa.

Em caso de insuficiência de atletas a equipe estará automaticamente eliminada da competição e, todos os atletas inscritos, comissão técnica e dirigentes irão a julgamento através do Conselho Municipal Desportivo (CMD), exceto os relacionados no dia do jogo em súmula (atletas e comissão técnica que estiveram presentes no dia/ocorrência e, foram relacionados com a entrega da documentação na mesa para a arbitragem).



Em caso de justificativa plausível, será levado a comissão de julgamento do CMD municipal.

OBS: o jogo só inicia com no mínimo 05 (cinco) jogadores.

OBS: Em caso de **W.O ou Insuficiência de atleta**, os gols sofridos pelo goleiro e os gols marcados/artilheiro, contra as equipes que forem eliminadas pelas duas situações citadas acima: será mantido o placar: para o goleiro menos vazado/defesa e para a artilharia. As punições de atletas (cartões) também permanecem, não são anulados.

Artigo. 8º - **FARDAMENTO:** Em caso de fardamento semelhante em que o árbitro da partida exija a troca para o perfeito andamento do jogo a equipe relacionada em primeiro na tabela de jogos, (lado esquerdo da súmula) deverá efetuar a troca de camisetas. É aconselhável que as equipes tragam dois fardamentos ou coletes para evitarem imprevistos - (Tempo máximo para trocas de camisetas de 15 minutos).

UNIFORME PADRÃO: camisa numerada, calção e meias com cores iguais (predominantes).

CANELEIRA: Obrigatória.

CHUTEIRA DE TRAVA: Proibido.

Artigo. 9° - Nas Fases dos Mata, Semifinais e Final $(1^{\circ}/2^{\circ})$ em caso de Empate:

Será decidido no sistema "pênalti". Três (03) cobranças alternadas para cada lado. Persistindo o empate 1 e 1 até conhecer o vencedor.

- **Artigo 10° -** Em caso de empate em pontos na fase classificatória serão seguidos os critérios na sequência:
- 1º Menor número de gols sofridos, na etapa/fase em que ocorreu o empate, entre as equipes empatadas;
- 2º Maior número de gols feitos, na etapa/fase em que ocorreu o empate, entre as equipes empatadas;



- 3º Maior número de gols feitos, na etapa/fase em que ocorreu o empate, em todos os jogos da Fase;
- 4º Saldo de gols (soma-se os feitos e diminui com os sofridos), na etapa/fase em que ocorreu o empate entre as equipes empatadas;
- 6º Menor número de cartões vermelhos durante a Fase que ocorreu o empate;
- 5º Menor número de cartões amarelos durante a Fase que ocorreu o empate;
 - 6º Sorteio.

Obs.: Os critérios acima serão utilizados sempre dentro da fase em disputa.

Artigo. 11º - Categorias LIVRE MASC/FEM e VETERANO MASC (35+): Os jogos serão disputados nas terças-feiras e sábados, podendo ser alterado se houver o número elevado de equipes inscritas na Competição.

OBS: Terças-feiras com inicio as 19h e Sábados com inicio as 16h.

CAMPOS: CAMPO DA PRAÇA CENTRAL DA CIDADE

OBS: Em caso de chuva os jogos atrasados serão realizados nas datas disponíveis e nos campos disponíveis. Será avisado no grupo de WhatsApp a confirmação da rodada ou cancelamento da mesma, em caso de chuva, no mínimo 3h antes do início da Rodada, após este horário o cancelamento da Rodada em questão é somente no Campo com a Arbitragem (que dará ou não condições de jogo).



Artigo. 12º - SISTEMA DISCIPLINAR: Será de inteira responsabilidade das equipes participantes qualquer ato antidesportivo praticado por suas respectivas equipes e torcidas, antes, durante ou após os jogos.

Os atletas, técnicos, massagistas e/ou dirigentes que recebam:

- 03 cartões amarelos suspensão automática por um jogo;
- 01 cartão vermelho suspensão automática por um jogo e irá a julgamento através do Conselho Municipal Desportivo (CMD). Os julgamentos sempre que necessários, serão feitos no dia subsequente a rodada.
- Finalizado a fase de grupos, todos os cartões serão zerados, somente serão cumpridas as suspensões já recebidas na fase anterior.

Artigo. 13º - PONTUAÇÃO:

Vitória (03 pontos) Empate (01 ponto) Derrota (00 ponto)

Artigo. 14º - Em todas categorias:

Na 1º Fase e nos Mata: Os jogos serão disputados em 40 minutos corridos, divididos em dois tempos de 20 minutos cada com 5 minutos de intervalo.

Será postado todos os resultados e as classificações no Grupo de WhatsApp, onde estão todos os Dirigentes ou Responsáveis pelas Equipes participantes da Competição.

Artigo. 15º - Os goleadores somarão gols em todo o campeonato, enquanto que o goleiro (a) menos vazado (a)/defesa menos vazada será apontado entre as equipes que chegarem as fases semifinal e final, por média por equipe (por jogo).

Artigo. 16°- Os jogos seguirão as datas estipuladas na tabela de jogos, sendo que nenhuma data será alterada. Somente em casos extremamente necessários. Se houver necessidade da troca de datas dos jogos, a solicitação deverá ser feita (por escrito) 48h antes do jogo, sendo que deverá haver comum acordo entre as equipes envolvidas (com ofício assinado pelos dirigentes das equipes envolvidas).

Artigo. 17º - Os protestos serão aceitos dentro do prazo estipulados no Código Municipal de Justiça Desportiva (48h de dias úteis) entre as equipes envolvidas no referido jogo.

Caso seja comprovada a irregularidade: a equipe estará automaticamente eliminada da competição e os pontos disputados até o momento serão revertidos às equipes que já jogaram contra (independe do placar que havia acontecido), e os demais serão somados aos adversários - (PLACAR: 01 X 00 - 03 pontos) para todos os



Estado do Rio Grande do Sul **Prefeitura Municipal de Quatro Irmãos**

envolvidos na chave/fase em disputa. Ainda, julgamento conforme Código de Justiça Desportiva.

Artigo. 18º - Somente terão condições de disputa os atletas relacionados em súmula antes do início do jogo. Se o atleta chegar atrasado, o mesmo poderá entrar em jogo a qualquer momento, desde que esteja relacionado em súmula e inscrito corretamente na Ficha de Inscrição.

Artigo. 19º - Os atletas e comissão técnica somente poderão assinar a súmula devidamente uniformizados, com a carteira de identidade, carteira de motorista, passaporte ou carteira de trabalho em mãos, sem a apresentação de ao menos 01 destes documentos os atletas e comissão técnica não terão condições de jogo (ou conforme as exceções e, em caso de perda conforme Artigo 3º).

Artigo. 20º - As equipes/clubes/agremiações/atletas deverão acatar todas as decisões do Departamento de Esportes e CMD com relação à organização e das normas sanitárias impostas para a realização da competição.

Artigo. 21º - Não poderão jogar/atuar na Competição atletas profissionais nesta modalidade (FUTEBOL SETE), com contrato de trabalho vigente em carteira de trabalho ou contrato efetivado em cartório (em vigência).

Artigo. 22º - A Prefeitura Municipal de Quatro Irmãos, Secretaria Municipal de Educação Cultura e Esporte, Departamento de Esportes e Conselho Municipal Desportivo, não se responsabilizam por qualquer acidente ocorrido com atletas ou por estes ocasionados a terceiros, bem como furtos ou extravio de pertences em competições.

Artigo. 23º - Critérios para definir melhor campanha (Premiação: 3º/4º):

- a) Maior número de pontos feitos, em toda competição;
- b) Menor número de gols sofridos, em toda competição;
- c) Maior número de gols feitos, em toda competição;
- d) Menor número de cartões vermelhos, em toda competição;
- e) Menor número de cartões amarelos, em toda competição;
- f) Sorteio.

Artigo. 24º - Da classificação:

PARAGRAFO PRIMEIRO: Nas categorias que obtiverem mais que 8 (oito) inscrições, serão classificadas para a fase de mata-mata 8 (oito) equipes, que disputarão quartas de



Estado do Rio Grande do Sul **Prefeitura Municipal de Quatro Irmãos**

final, equipes vencedoras se mantem nas fases seguintes até a final, as derrotadas serão desclassificadas.

PARAGRÁFO SEGUNDO: Nas categorias que obtiverem menos de 8 (oito) inscritos, serão classificados para a fase de mata-mata 4 (quatro) equipes, que disputarão semifinais, equipes vencedoras se mantem nas fases seguintes até a final, as derrotadas serão desclassificadas.

Artigo. 25 - Será disputada segunda divisão na Categoria Livre Masculino da seguinte maneira:

PARAGRAFO ÚNICO: As equipes que disputarem as quartas de final na categoria Livre Masculino e forem derrotadas por seus adversários, serão automaticamente classificadas para disputar a SEGUNDA DIVISÃO em semifinais, e responderão as regras do presente regulamento, conforme outras equipes.

PREMIAÇÕES: CATEGORIAS MASCULINO 1ª e 2ª Divisão e FEMININO LIVRE E VETERANO (35+):

1º LUGAR: 01 TROFÉU - 21 MEDALHAS 2º LUGAR: 01 TROFÉU - 21 MEDALHAS 3º LUGAR: 01 TROFÉU - 21 MEDALHAS

ARTILHEIRO: 01 TROFÉU

GOLEIRO MENOS VAZADO / DEFESA MENOS VAZADA (Por Média de Jogos): 02 TROFÉUS

01. TROFÉU DISCIPLINA (em todas as Categorias): somente estarão na disputa para as 04 equipes finalistas (**1º critério**: menor número de cartões vermelho e **2º critério**: menor número de cartões amarelo) – Por média de Jogos.

OBS: O técnico (ou dirigente) de cada equipe deverá fazer a verificação da súmula, conferir a mesma antes do encerramento, para não ocasionar problemas futuros. Pois após a conferência da súmula por parte dos citados acima, a mesma não terá mais rasura ou reclamações por parte das equipes envolvidas. Somente será alterado em caso de erro do anotador (caso confirmado o erro).

OBS: As equipes poderão fotografar a súmula ao final do jogo após a arbitragem encerrar a mesma (parte da frente/histórico do jogo).

Artigo 26º - Os casos omissos, ou não elencados neste regulamento serão regidos por Lei maior, preconizando a mais lidima justiça.

REALIZAÇÃO CMD QUATRO IRMÃOS/RS